



avance d'une case

peindre

manger

frémir

mourir

créer

jeter

crier

faire

départ

aller

vouloir

lire

lancer

voir

dire

recule de 3 cases

éteindre

retour à la case départ

grandir

vendre

croire

retourne à 'lire'

craindre

tenir

partir

finir

résoudre

être

passe ton tour

peler

appeler

pouvoir

passe ton tour

attendre

mettre

prendre

retourne à la case départ

naitre

envoyer

retourne à asseoir

gagné

dissoudre

rompre

Chée Française

NUMÉRO1 SCOLARITÉ